

投球遊戲

「拜託！能不能做些有趣的事情？」學生們有氣無力的哀求著，在一八九〇年，只要碰到下雪天，學生們就只能待在室內，滿身活力無處可以宣洩。

詹姆斯接獲校方指示，希望開發一項能激起學生興趣的運動，而且就算是天候不佳，也能玩得盡興。這讓詹姆斯傷透了腦筋，不過看著學生們無精打采的樣子，一股使命感油然而生，讓他決定要好好研究一番。

從參考英式足球到美式橄欖球，詹姆斯的改良計劃一一失敗，他決定換個方式，不再是改良「某一項」運動，而是揉合所有運動的特色，再找出可開發的新元素。

經分析後，他發現球要夠大，大家才容易上手，而且只能用一顆球，才夠刺激；他又觀察到，許多運動大多是透過橫衝直撞而得分，他靈機一動，決定將球門高掛在上方，球員必須以「投球」的方式才能得分，增加了不同的挑戰性。

這個刺激又不失「優雅」的運動，四季都能進行，並大幅降低許多危險的運動傷害，迅速受到學生的熱愛，形成風潮，並在一九三六年成爲奧運競賽項目。

這個新運動，就是風靡全球、至今歷久不衰的**籃球**。